

# “4 gewinnt,”



## Spielziel

Bei Vier gewinnt versucht jeder Spieler vier Jetons seiner Farbe, Rot oder Blau, in einer Reihe zu platzieren - vertikal, horizontal oder diagonal. Der Spieler, dem dies als erstes gelingt, gewinnt das Spiel.

## Spielvorbereitung

Beide Spieler suchen sich die Jetons der eigenen Farbe.

## Spielablauf

Das Spielfeld besteht aus 6 Reihen und 7 Spalten. Zu Beginn des Spieles ist das Spielfeld leer, durch jeden Zug wird ein Feld besetzt. Der rote Spieler fängt an und setzt einen Jeton in die erste Reihe, die Spalte kann er beliebig wählen. Es wird immer auf ein leeres Feld gesetzt, unter dem sich kein anderes leeres Feld befindet. Der Spieler, dem es als erstes gelingt vier Jetons seiner Farbe in einer Reihe als Kette zu legen, gewinnt. Die Jetons können horizontal, vertikal oder diagonal eine Kette bilden. Das Spiel endet ohne Sieger, wenn das ganze Spielfeld mit Steinen besetzt ist, und es niemanden gelungen ist eine 4er Kette zu legen.